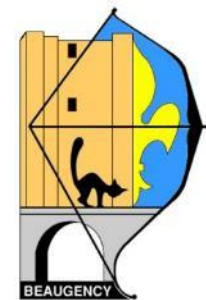


Débuter la Compétition de Tir à l'arc



Catégories d'âge
Les disciplines
Le tir en salle



Préambule

Ce document est un recueil simplifié du concours " Tir en Salle " mélangeant expériences personnelles et règlement de la compétition afin de transmettre les bases aux archers souhaitant réaliser leurs premiers concours.

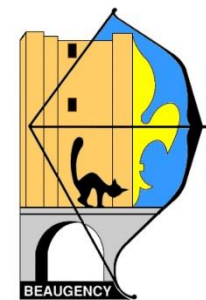
Il ne remplace pas le *Règlements sportifs et Arbitrage* de la FFTA. Aussi en cas de doute il faut se renseigner auprès de son entraîneur ou arbitre de club. Pour les clubs ne disposant pas d'entraîneur et d'arbitre, le président ou un archer confirmé pourra vous conseiller.

Document de référence : *Règlements sportifs et Arbitrage* de la FFTA édition Fév. 2021.



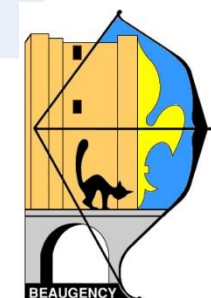
Compétition de Tir à l'arc

Les catégories d'Age



Catégorie d'âge

Age dans l'année de le licence (01/09 au 31/08 de l'année suivante)	Catégorie	Ancienne Catégorie (jusque 2022)
10 ans et moins	U11	Poussin (P)
11 & 12 ans	U13	Benjamin (B)
13 & 14 ans	U15	Minime (M)
15, 16 & 17 ans	U18	Cadet (C)
18, 19 & 20 ans	U21	Junior (J)
De 21 à 39 ans	Séniors 1 (S1)	Séniors 1 (S1)
De 40 à 59 ans	Séniors 2 (S2)	Séniors 2 (S2)
60 ans et plus	Séniors 3 (S3)	Séniors 3 (S3)



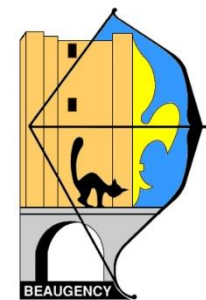
Exemples

Exemple sur la saison 2023 :

Le début de saison est le 01.09.2022, et la fin le 31.08.2023

- Je suis né le 20 février 2008.
J'aurai 15 ans le 20 février 2023 donc pendant la saison 2023
Je suis U18
- Je suis né le 12 septembre 2010.
J'aurai 13 ans le 12 septembre 2023 soit pendant la saison 2024.
J'ai eu 12 ans pendant la saison 2023.
Je suis U13

En cas de doute, demander à son arbitre de club ou son entraîneur



Compétition de Tir à l'arc

Les différentes disciplines



Les différents concours

Il existe 3 familles de concours :

- Le tir sur cible
 - Le Tir à l'arc Extérieur
 - Le Tir en Salle
- Le parcours
 - Le Tir en Campagne
 - Le Parcours Nature
 - Le Tir sur Cibles 3D
- Les biathlons
 - Le Run-Archery
 - Le Tir à Cheval *
 - Le Ski-Archery *

* Sujet non abordé



Le Tir à l'arc Extérieur

Le Tir à l'arc Extérieur regroupe 3 types de concours :

- Le Tir à l'arc Extérieur (TAE pour les initiés)
- Le Tir Beursault
- Le Tir au Drapeau



Concours - Le Tir à l'arc Extérieur

Le Tir à l'arc Extérieur est le plus médiatisé.

Il se pratique en extérieur (le plus souvent sur un stade).

La distance varie entre 20 m et 70 m en fonction de l'arme utilisée et de la catégorie d'âge. Pour un adulte les distances sont de 70 m pour les arcs classiques sur un blason de diamètre 122 cm et 50 m pour les arcs à poulies sur blason de 80 cm réduit à 6 zones.

Le concours consiste en 2 séries de 6 volées de 6 flèches. Chaque volée de 6 flèches est tirée en 4 minutes soit 40 secondes par flèche.

C'est le Tir pratiqué au Jeux Olympiques (70 m sur blason de 122 cm)



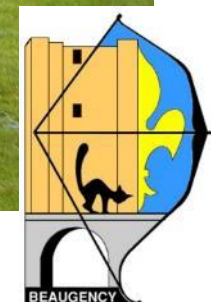
Concours - Le Tir à l'arc Extérieur



Ø122cm
Arc classique



Ø80cm Réduit à 6 zones
Arc à poulie



Concours - Le Tir Beursault

Le Tir Beursault est " Le " tir traditionnel en France.

Il se pratique sur un terrain appelé " Jeu d'Arc " ou " Jardin d'Arc ".

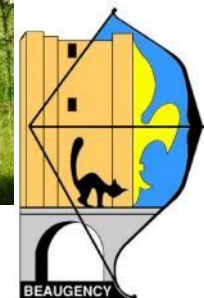
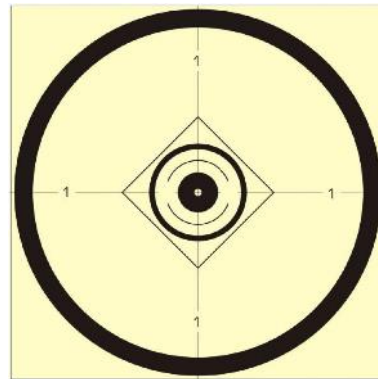
Ses origines remontent au 15ème siècle et il permettait aux " Francs Archers ", sorte de Garde Nationale, exemptés d'impôts, de s'entraîner tous les dimanches sur un champ de tir réservé à cet effet, en tirant, alternativement, une flèche sur deux buttes, à une distance de 50 m, les deux buttes étant espacées d'environ 52 m.

Chaque flèche sera tirée en 1 minute et 25 allers-retours seront à réaliser (50 flèches)

Ce type de compétition est peu courant (5 à 6 concours en région Centre)



Concours - Le Tir Beursault



Concours - Tir au Drapeau

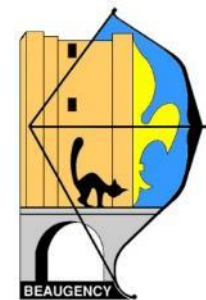
Le Tir au Drapeau se pratique en extérieur.

La distance varie entre 125 m et 185 m en fonction de l'arme utilisée (arc classique / arc à poulies) et de la catégorie (Dames / Hommes) .

Le concours consiste en 1 série de 12 volées de 3 flèches ou 1 série de 6 volées de 6 flèches . Le temps alloué par flèche est de 40 secondes soit 2 minutes pour une volée de 3 flèches ou 4 minutes pour une volée de 6 flèches.

A noter que la cible définie au sol, a un diamètre de 15 m et son centre est matérialisé par un drapeau.

Ce type de concours est rare. (encore jamais vu !)



Concours - Le Tir en salle

Le Tir en salle est similaire au Tir à l'arc Extérieur.

Il se pratique en salle (le plus souvent dans un gymnase).

2 distances existent 18 m et 25 m. La taille du blason diffère entre 18 et 25 m. Pour un adulte le blason sera de 40 cm à 18 m et 60 cm à 25 m. Pour les arcs à poulies le blason sera systématiquement réduit à 5 zones.

Le concours consiste en 2 séries de 10 volées de 3 flèches. Chaque volée de 3 flèches est tirée en 2 minutes soit 40 secondes par flèche.

C'est le concours idéal pour débiter.



Concours - Le Tir en salle



Ø40cm (18m) – Ø60cm (25m)

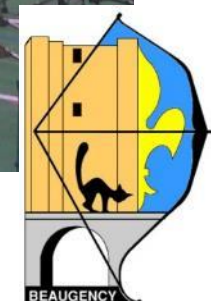
Arc classique



Ø40cm (18m) – Ø60cm (25m)

Réduit à 5 zones

Arc classique - Arc à poulie



Concours - Le Tir en Campagne

Le Tir en Campagne se pratique sur un terrain naturel ou urbain.

Il se constitue de 12 cibles dont les distances sont connues et 12 cibles à distances inconnues. 4 tailles de blason existent : 20 cm, 40 cm, 60 cm et 80 cm de diamètre.

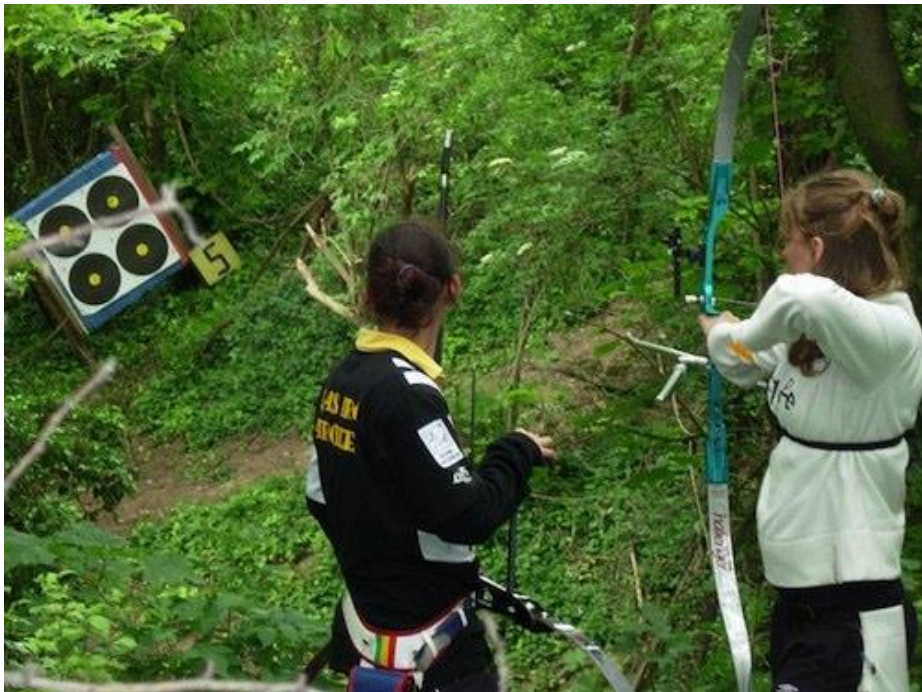
Les distances varient de 5 m à 60 m en fonction de l'arme utilisée et de la catégorie d'âge.

A chaque cible l'archer tire une volée de 3 flèches en 3 minutes soit 1 minute par flèche.

C'est pour moi le concours de transition entre la cible et le parcours.



Concours - Le Tir en Campagne



Birdie 4 trisopts de 20 cm



Gazinière de 40 cm



Blason de 60 et 80 cm

Concours - Le Parcours Nature

Le Parcours Nature se pratique sur un terrain naturel ou urbain.

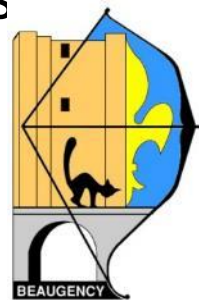
Il se constitue de 2 x 21 cibles (ou 21 cibles) dont les distances sont inconnues. Les cibles comportent des blasons animaliers.

4 tailles de blasons existent : petits animaux, petit gibier, moyen gibier, grand gibier.

Les distances varient de 5 m à 40 m en fonction de l'arme utilisée et de la catégorie d'âge et de la cible.

A chaque cible, l'archer tire 1 flèche à 2 pas de tir différents soit 2 flèches au total. Les pas de tir sont repérés par un piquet. Les 2 pas de tir peuvent être accolés ou distant de 7 m maximum.

En fonction de sa catégorie, l'archer dispose de 30 s ou 45 s pour tirer ses 2 flèches (le déplacement entre les pas de tir est inclus dans le temps de tir).



Concours - Le Parcours Nature



Concours - Le Tir sur Cibles 3D

Le Tir sur Cibles 3D se pratique sur un terrain naturel ou urbain.

Il se constitue de 24 cibles 3D dont les distances sont inconnues. Les cibles 3D représentent des animaux.

4 tailles de cibles existent : Groupe 1, 2, 3 et 4. Le groupe 1 étant les cibles 3D les plus grandes, le groupe 4 étant les plus petites.

Les distances varient de 5 m à 45 m en fonction de l'arme utilisée et de la catégorie d'âge et de la cible.

A chaque cible l'archer tire 2 flèches à son pas de tir. Les pas de tir sont repérés par un piquet de couleur.

L'archer dispose de 1 m 30 s pour tirer ses 2 flèches.



Concours - Le Tir sur Cibles 3D



Concours - Le Run-Archery

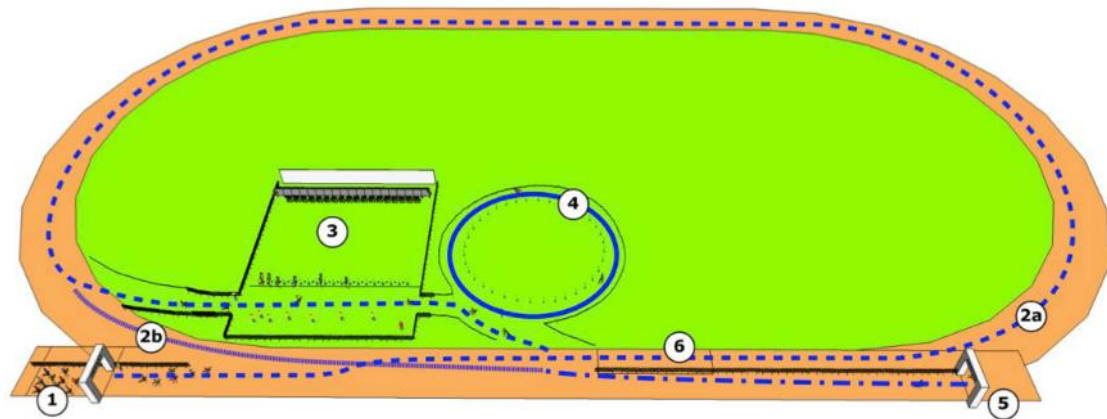
Le Run-Archery est une discipline jeune (3/4 ans) qui allie course à pied et tir. Elle s'apparente au biathlon.

L'archer effectue un parcours plus ou moins long en courant avec son arc avant de tirer sur une cible comportant 4 spots. Les tirs s'effectuent en alternance debout ou à genou.

Pour chaque spot manqué, l'archer devra réaliser un tour de l'anneau de pénalité. Dans le cas du parcours « court » l'archer dispose de pioche dans le cas où il manquerait un spot.



Concours - Le Run-Archery



Les différents types d'arc



Arc droit
(Longbow)



Arc Chasse



Arc à
poulie nu



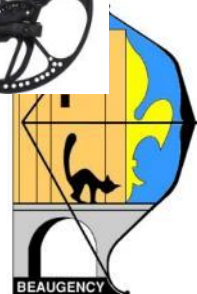
Arc nu
(Barebow)



Arc
Classique



Arc à
poulie



Compétition de Tir à l'arc

Tir en Salle – Individuel



Comment trouver les concours ?

Avant de se rendre en concours, il est nécessaire de s'inscrire. Pour cela, les clubs enregistrent leurs concours auprès de la FFTA et publient un mandat.

Les mandats sont consultables :

- Sur le site de la FFTA : www.fftta.fr/ws/epreuves
- Pour le Loiret sur le site départemental : cd45-tiralarc.fr, rubrique Vie sportive, Calendrier ... 20..
- Pour la région Centre sur le site régional : tiralarc-centrevalde Loire.fr, rubrique Vie sportive, Calendrier ... 20..

Il est préférable d'enregistrer le mandat pour retrouver facilement :

- Le lieu du concours
- Les horaires
- Les informations complémentaires



Les concours en salle

Sur le site de la Région et du Département, vous trouvez 2 types de concours :

- Tir en Salle
- Spécial Jeunes (Généralement le Samedi après midi)

Le « Spécial Jeunes » est un concours adapté aux jeunes archers avec un nombre de volées réduit (2 x 7 volées de 3 flèches). De même, les blasons et distances sont adaptés.

Nota : Le spécial jeune ne compte pas pour le classement national, il est uniquement local. Le règlement peut varier d'un département à l'autre

Poussins : Blasons de 122 cm à 10 m

Niveau 3 : Blasons de 122 cm à 15 m

Niveau 1 : Blasons de 60 cm à 15 m

Niveau 2 : Blasons de 80 cm à 15 m

Niveau AS : Blasons de 40 cm à 15 m



Déroulement une fois sur place

Enregistrement : Passer par le " greffe " pour s'enregistrer, payer éventuellement le concours si non fait et récupérer sa feuille de marque et de contre-marque.

Se préparer : monter son matériel, s'équiper, s'échauffer

Accueil des compétiteurs : mot bref de l'organisateur

Vérification du matériel (respecter les consignes d'appel de l'arbitre)

Début de l'Entrainement/Echauffement : fonction du mandat, la durée est définie en temps ou en nombre de volées

Début du concours (là, ça compte)

- 1° série de 10 volées de 3 flèches
- 15 min de pause (environ)
- 2° série de 10 volées de 3 flèches
- Bien faire les totaux, les signatures avant de ranger le matériel et repartir du concours.



Vérification au greffe

Lors du greffe :

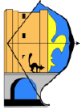
- ✓ Je récupère mes feuilles de marque et de contre-marque (elles peuvent aussi être placées au pas de tir)
- ✓ Je suis informé de ma cible (nombre) et ma position sur la cible (lettre)
- ✓ Je vérifie ma catégorie et mon arme (si les feuilles sont au pas de tir, je vérifie au pas de tir)

Exemple :

- Junior Femme arc nu s'écrit JF BB
 - Sénior 2 Homme arc à poulie s'écrit SH2 Co
- ✓ Je vérifie le type de blason installé depuis le pas de tir (unique ou triple)



Feuille de marque type



20xx Salle xx et xx/xx/20xx

Du xx/xx/202x au xx/xx/20xx

BEAUGENCY

ETOILE BALGENTienne TIR A L'ARC

"Nom et Prénom"

"Catégorie"

Cible n°

04B

"Club"



1er 18m		N° Licence xxxxxxxx			Départn° x Tir n°x		
Volée	Nombre de points par flèche			Total des 3 flèches	Total cumulé	10	9
	1	2	3				
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
Total 1ère distance							
Report 2ème distance +							
Total général =							
Valeur barrage n°1							
Valeur barrage n°2							
Valeur barrage n°3							

2eme 18m		N° Licence xxxxxxxx			Départn° x Tir n°x		
Volée	Nombre de points par flèche			Total des 3 flèches	Total cumulé	10	9
	1	2	3				
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
Total 2ème distance							
Marqueur				Archer			



Contrôle du matériel

Le contrôle du matériel se fait généralement avant le début de l'entraînement.

L'arbitre appelle les archers au pas de tir (lettre de position de tir). Si l'on est appelé, on se rend à son pas de tir.

L'arbitre vérifie :

- Que l'archer correspond à la feuille de marque
- Que le matériel (arc, flèches, palette, ...) correspondent à l'arme inscrite sur la feuille de marque
- Que les flèches de l'archer sont marquées (du nom de l'archer ou de ses initiales sur le tube)



Entraînement / Echauffement

Avant chaque début de concours, il y a un entraînement / échauffement. (durée variable)

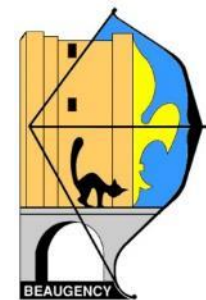
Je tire autant de flèches que je souhaite par volée.

Le temps de tir par volée est de 2 minutes.

- Si je dépasse les 2 minutes de tir, je serai pénalisé pendant le concours
- Si je tire trop de flèches, je risque d'être fatigué pendant le concours. Il faut rester raisonnable

Attention : il n'y a pas d'entraînement entre les 2 séries de 10 volées.

Attention à respecter le " rythme " de la volée



Concours

Une fois l'entraînement/échauffement fini, le concours débute immédiatement.

Je tire 3 flèches par volée.

Le temps de tir par volée est de 2 minutes.

Je tire 3 flèches sans dépasser les 2 minutes !

- Si je dépasse les 2 minutes de tir, je serai pénalisé.
- Si je tire trop de flèches, je serai pénalisé.

Attention à respecter le " rythme " de la volée



Rythme de tir

Fonction du nombre d'archers le rythme de tir peut être AB ou AB/CD

Tir en AB :

Tous les archers vont en cible en même temps

Tir en AB/CD :

Les archers vont en cible par paire soit AB soit CD

Les paires tireront en alternance (AB débute ensuite CD, puis la volée suivante CD débute ensuite AB, puis la volée suivante AB débute ensuite CD, ... et ainsi de suite)



Rythme de tir – Séquence de tir AB

- I. 2 signaux sonores marquent l'appel au pas de tir. Les archers sont appelés sur la ligne de tir. Le feu est au rouge, le tir est interdit.
- II. Au bout des 10 secondes, 1 signal sonore marque le début de la volée. L'archer a 2 minutes (soit 120 secondes) maximum pour tirer ses flèches. Le feu passe au vert.
- III. 30 secondes avant la fin de la volée, le feu passe à l'orange pas de signal sonore.
- IV. 3 signaux sonores marquent la fin de la volée (fin des 2 minutes ou plus d'archers sur le pas de tir), le feu passe au rouge, le tir est interdit.
- V. Les archers vont au flèches.



Rythme de tir – Séquence de tir AB-CD

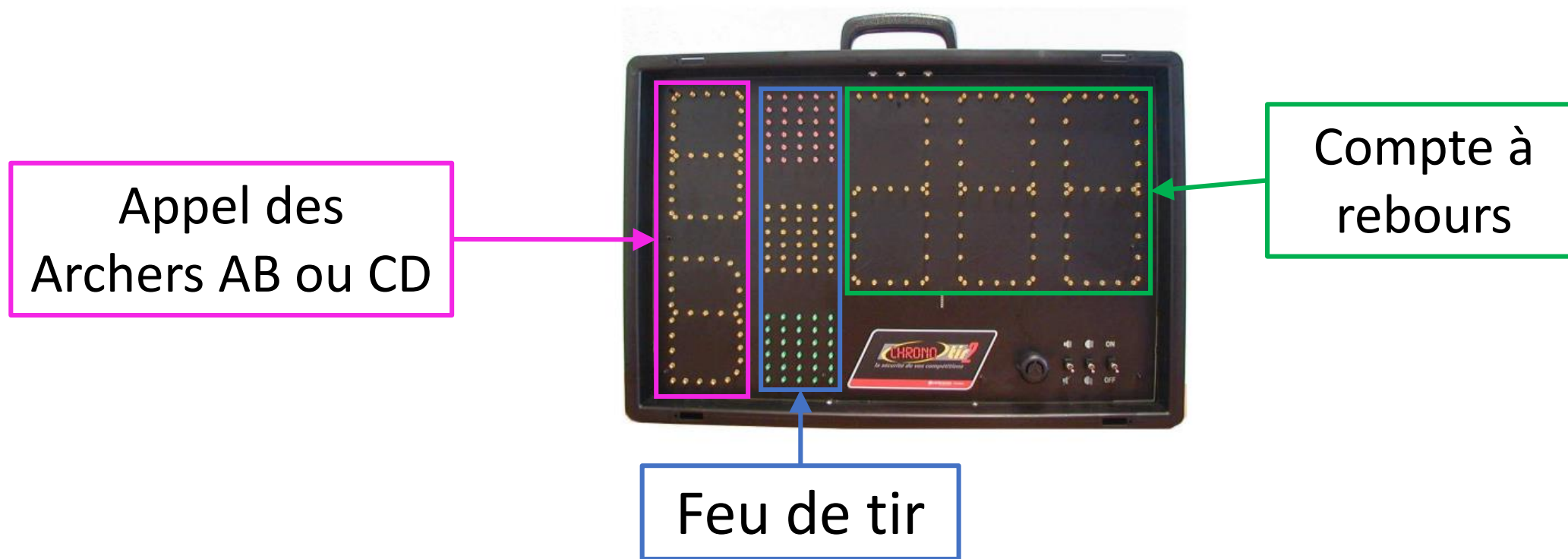
- I. 2 signaux sonores marquent l'appel au pas de tir. Une paire archers AB ou CD est appelée sur la ligne de tir. Le feu est au rouge, le tir est interdit.
- II. Au bout des 10 secondes, 1 signal sonore marque le début de la volée. L'archer a 2 minutes / 120 secondes maximum pour tirer ses flèches. Le feu passe au vert.
- III. 30 secondes avant la fin de la volée, le feu passe à l'orange, pas de signal sonore.
- IV. 2 signaux sonores marquent le début des 10 secondes. L'autre paire d'archers est appelée sur la ligne de tir. Le feu est au rouge, le tir est interdit.
- V. Au bout des 10 secondes, 1 signal sonore marque le début de la volée. L'archer a 2 minutes / 120 secondes maximum pour tirer ses flèches. Le feu passe au vert.
- VI. 30 secondes avant la fin de la volée, le feu passe à l'orange pas de signal sonore.
- VII. 3 signaux sonores marquent la fin de la volée (fin des 2 minutes ou plus d'archers sur le pas de tir), le feu passe au rouge, le tir est interdit.
- VIII. Les archers vont au flèches.



Rythme de tir

La séquence de tir est rythmée en général par des chronomètres de tir

Les chronomètres de tir sont sonores et visuels



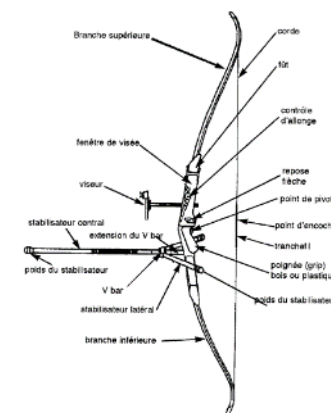
Armes / Catégories

Arme	Catégories (voir § Les catégories d'Age)
Arcs Classiques	U11 (Poussins), U13 (Benjamins), U15 (Minimes), U18 (Cadets), U21 (Juniors), Seniors 1, Seniors 2 et Seniors 3, Femmes et Hommes
Arcs à Poulies	U18, U21, Seniors 1, Seniors 2, Seniors 3, Femmes et Hommes
Arcs Nus (BareBow - BB)	Catégorie Scratch , Femmes et Hommes (U21, Seniors 1, Seniors 2, Seniors 3)
	Catégorie Cadets , Femmes et Hommes (U15, U18)

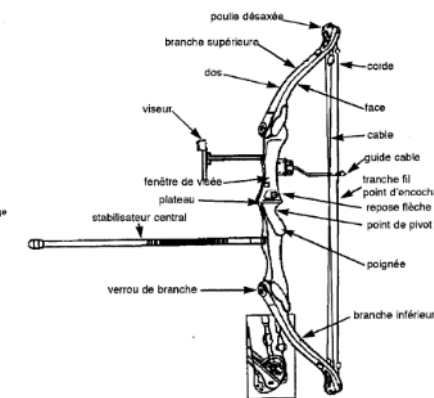
Définition simplifiée des armes :

- Arc nu Arc classique sans équipement (viseur, stabilisateur, ...). Sont classés dans cette catégorie les arcs droits (longbow) et arcs chasse.
- Arc Classique Arc classique avec équipement (viseur, stabilisateur, ...).
- Arc à poulie Tous les arcs à poulies, avec ou sans viseur.

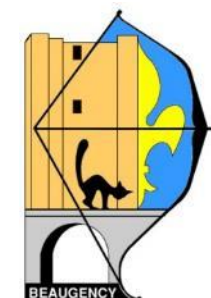
En cas de doute, demander à son arbitre de club ou son entraîneur



Arc Classique

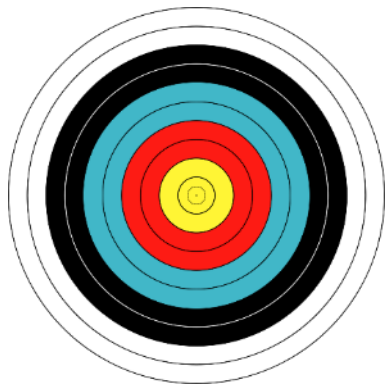


Arc à poulies



Blasons utilisés

- Les blasons utilisés sont dit « cible anglaise »
- Il existe 2 types de blasons : Unique ou triple



Blason unique

De 10 au centre à 1 en périphérie

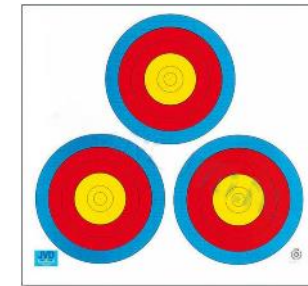


Blason triple

De 10 au centre à 6 en périphérie

Triple vertical à gauche

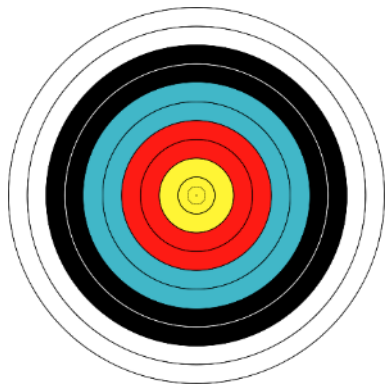
"Las Vegas" au à droite



Blasons utilisés

En catégorie arc classique et arc nu il est possible de tirer sur un blason unique

Toutes les catégories peuvent tirer sur les blasons triples seul la taille du "10" change pour les arcs à poulie.



Arc nu

Arc classique

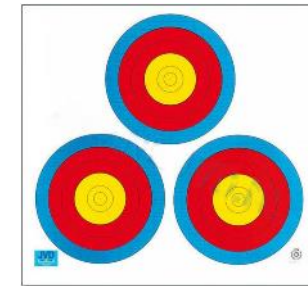
A privilégier si possible pour débiter



Arc nu

Arc classique

Arc à poulie

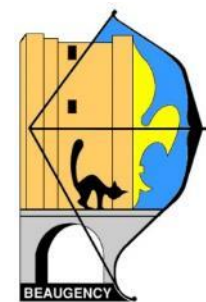


Distances / Blasons / Catégories / Armes

Catégorie	Arme	Distance	Blason
U11 (Poussins)	Arc classique	18m	Cible unique Ø80cm
		25m	Non ouvert à la catégorie
U13 (Benjamins), U15 (Minimes)	Arc classique	18m	Cible unique ou Triple Ø60cm
		25m	Cible unique Ø80cm
U18 (Cadets), U21 (Juniors), Seniors 1, Seniors 2, Seniors 3	Arc classique	18m	Cible unique ou Triple Ø40cm
		25m	Cible unique ou Triple Ø60cm
	Arcs à poulies	18m	Triple Ø40cm
		25m	Triple Ø60cm
Scratch (U18, S1, S2, S3)	Arcs nus	18m	Cible unique ou Triple Ø40cm
		25m	Cible unique ou Triple Ø60cm
Cadets (U15, U18)	Arcs nus	18m	Cible unique ou Triple Ø60cm
		25m	Cible unique Ø80cm

La distance la plus courante est 18 m.

Le plus souvent le blason par défaut pour les arcs nus et les arcs classiques est un blason unique



Décompte des points

- Comment compte-t-on les points ?

Les points se comptent de 10 à 1 (10 le jaune intérieur, 1 le blanc extérieur)

Les flèches hors cible sont non marquantes et comptent " 0 ". Elle s'annonce "Manquée" et se note "M"

Les cordons (ligne de séparation entre les zones marquantes) sont à l'avantage de l'archer.

Remarque : Il n'y a pas de cordon entre le blanc et le noir, et entre le noir et le bleu



Décompte des points

- Comment annonce-t-on les points ?

Les points s'annoncent de la flèche avec le plus de point à celle qui à le moins de points

Exemple :

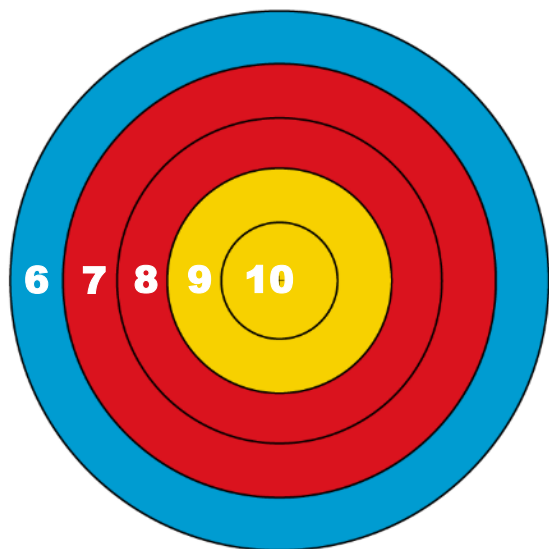


J'annonce : 10 – 9 – 8

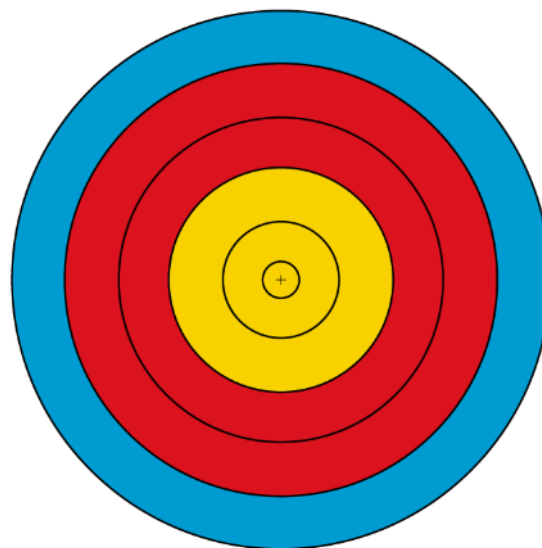
Le marquage sur la feuille de marque se fait aussi dans le même ordre



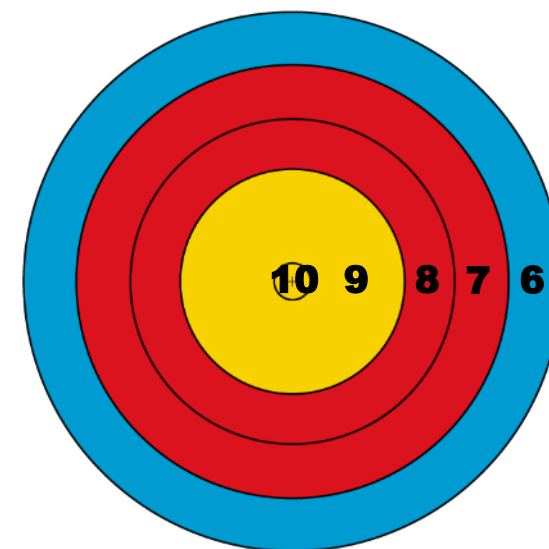
Décompte des points



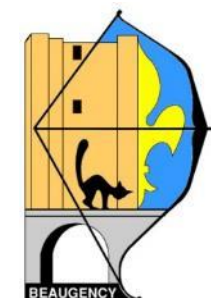
Arc Classique et Arc Nu



Tous types d'arc
Contient les 2 tailles de 10
en fonction de l'arc

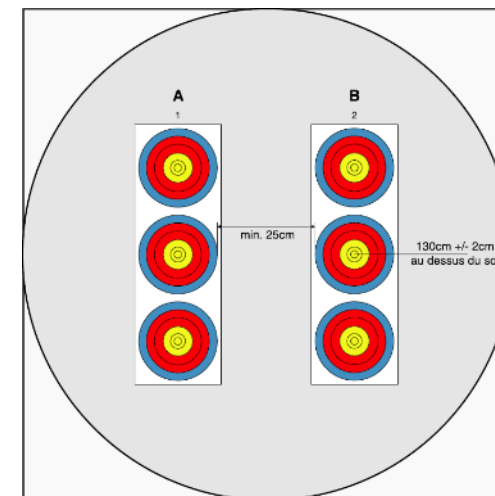
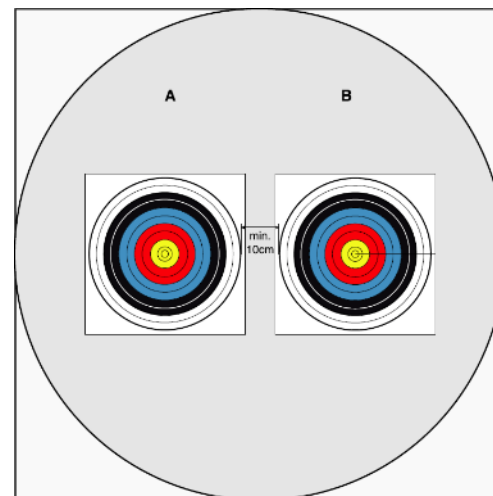


Arc à Poulies

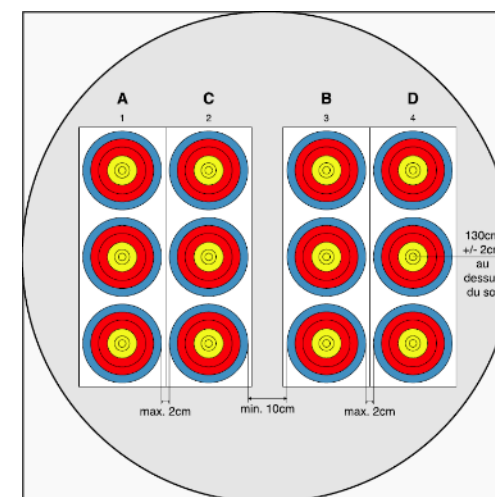
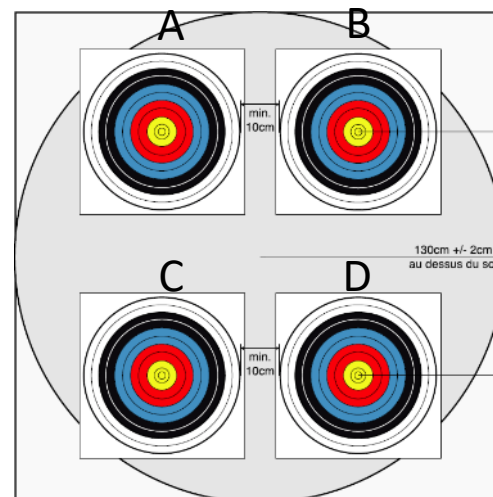


Implantation des blasons en cible

Implantation AB



Implantation AB-CD



Blason unique

Blason triple

